


Exploration de Sony Vegas Pro 13. Rendu avec un ATI Radeon R9 290 Installation du système de Test et des performances de référence ATTO

Sony Vegas video editing software a été le premier NLE a introduire l'accélération graphique avec la V 10.

By: [Chris Ramseyer](#) |

Desktop Test System

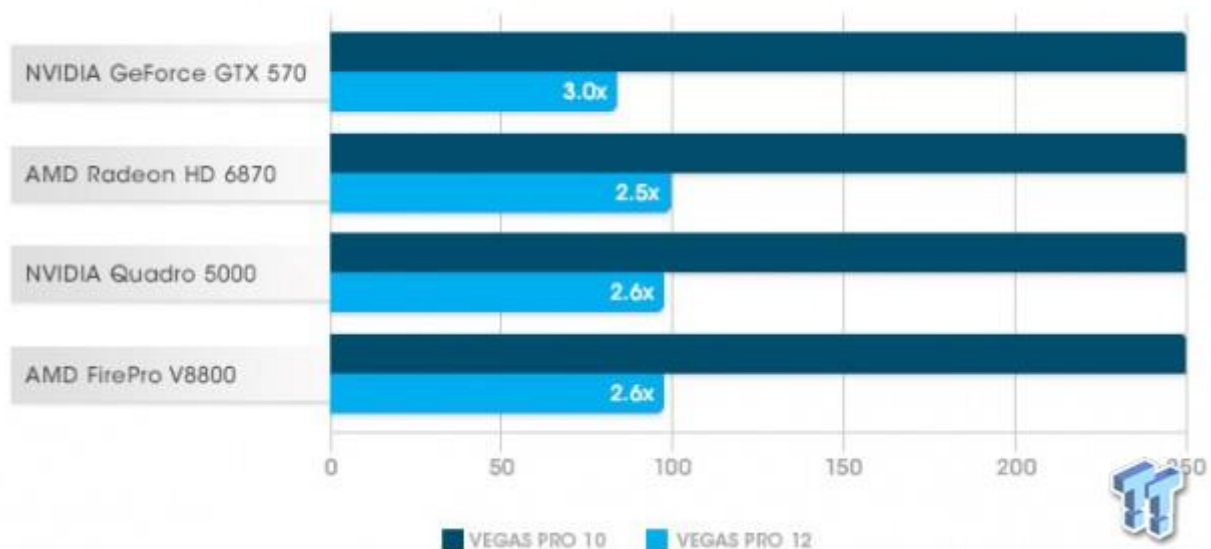
Network Storage Test Systems		
	Motherboard	ASRock Extreme6
	Processor	Intel 4770K 3.5GHz w/3.9GHz Turbo
	Power Suppy	Corsair 1200i
	DRAM	Corsair Vegance Pro 2400MHz
	Video Card	Visiontek R9 290
	Boot Disk	Corsair Force GT 240GB w/ 32 NAND Packages
	Target Disk	Samsung XP941 from RamCity
	Operating System	Windows 8.1 Pro x64
	Drivers	Intel INF 10.0.0.13 / Intel RST 13.0.0.1098

Récemment, nous avons construit un nouveau système de test et pendant le chargement d'un nouveau système d'exploitation nous avons décidé de tester Vegas Pro 12 contre Vegas 13 Pro. Cela a conduit finalement à tester le CPU, la carte graphique intégrée du processeur (HD4600) et enfin la carte graphique R9 290 comme les dispositifs d'accélération.

Vegas Pro Benchmark

Rendering to XDCAM EX: 2.5 to 3.0 times faster

XDCAM EX (MPEG-2) 1080-60i Render



Sony a créé un benchmark à utiliser avec Vegas. L'essai, avec le lancement de Vegas Pro 12, restitue un cabriolet Mercedes comme vous pouvez le voir dans un message publicitaire. Il y a plusieurs transitions, texte, un éclairage spécial FX et ainsi de suite. Malheureusement, entre l'exécution des tests pour cet article et de l'écrire, Sony a supprimé la page benchmark et il redirige maintenant vers une page de Vegas Pro 13. Nous avons réussi à trouver la page à l'aide de [The Wayback Machine](#).

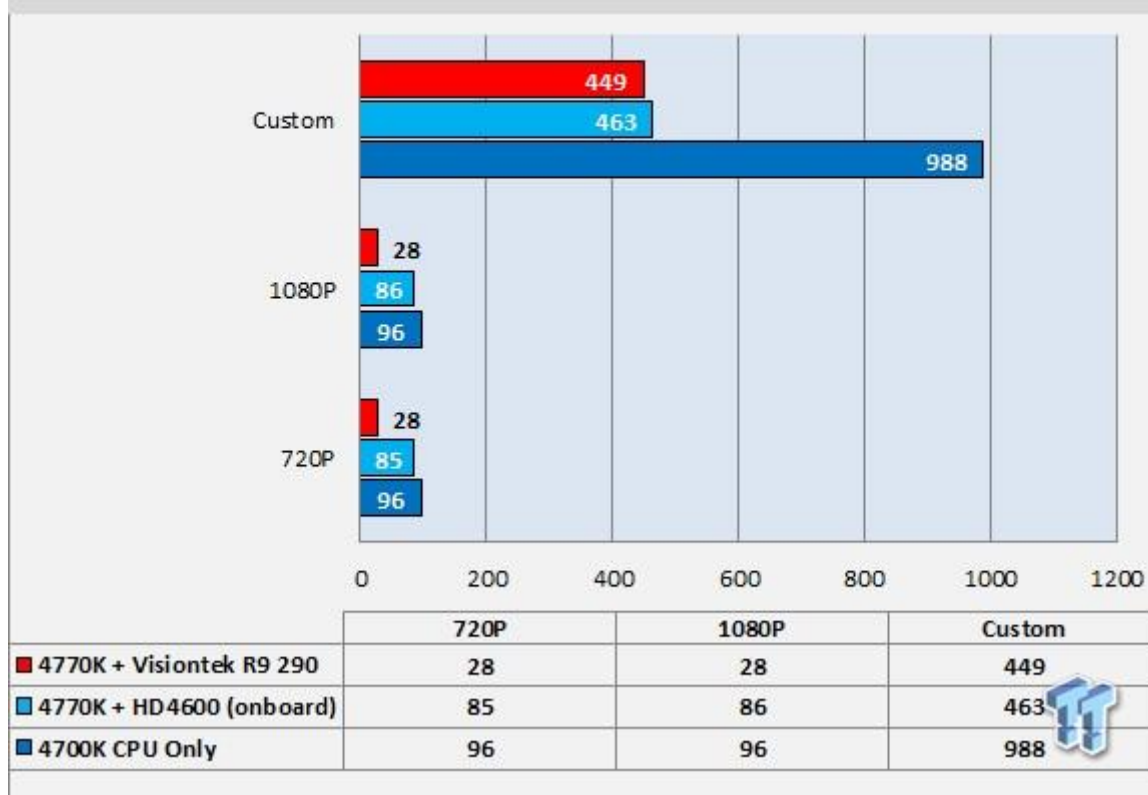
Aujourd'hui, nous utilisons le Vegas Pro test en 720p ; 1080p ; 4K sur Vegas Pro 13 ; et un test réel personnalisé d'une vidéo que nous a rendu récemment.

Sony Vegas 12 Rendering

Dans Vegas Pro 12, nous avons rendu trois tests. Les tests en 720p et 1080p étaient avec les fichiers de point de repère de Sony, et le test de Custom est avec notre propre vidéo qui utilise des transitions mais sans effets spéciaux. Nous avons réalisé trois tests: CPU seul CPU +carte graphique intégrée et CPU + le ATI R9 290.

Sony Vegas Pro 2012 Render Test

Seconds - Lower is Better



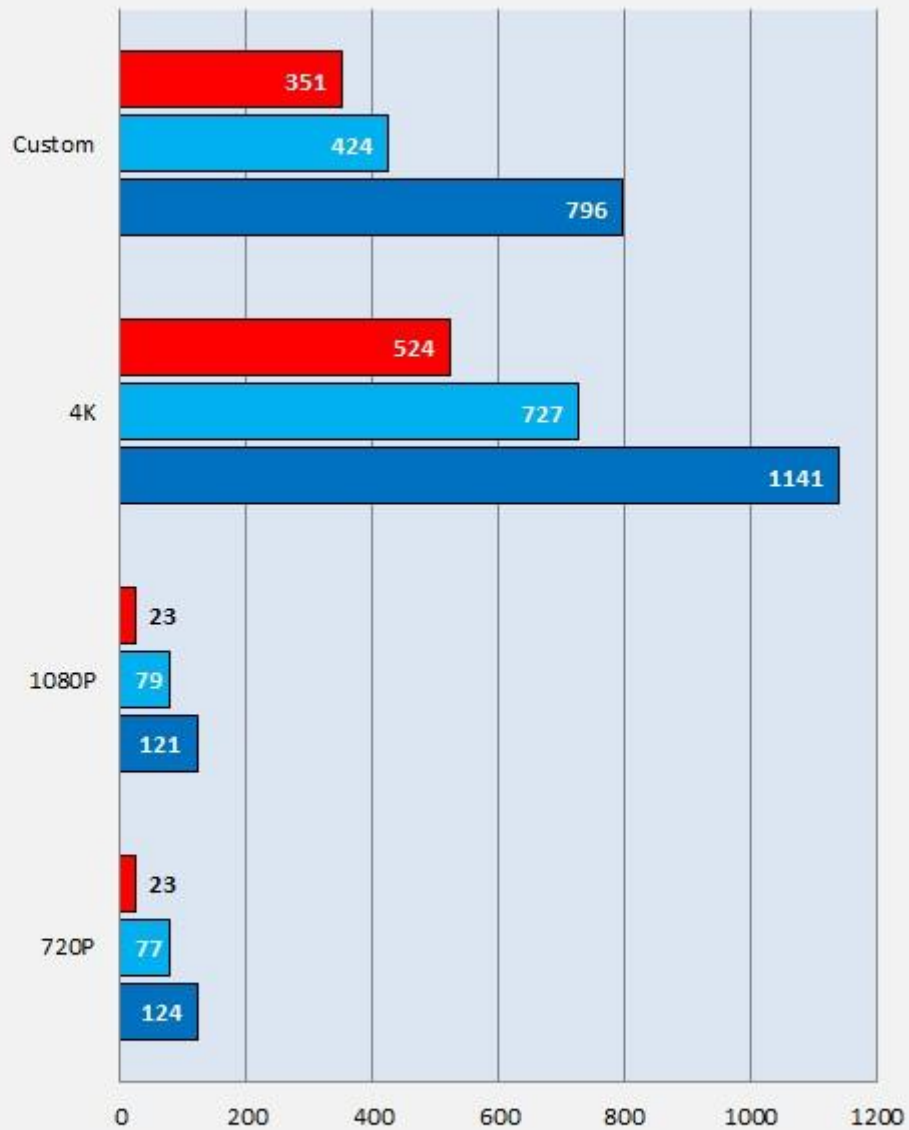
En regardant notre test personnalisé tout d'abord, le rendu CPU seul prend 988 secondes pour finir. Le processeur, un Intel Core i7 - 4770K et son GPU intégré a pris 463 secondes seulement, et le CPU avec l'ATI R9 290 a pris seulement 449 secondes. Vidéo très basique en 1080p ne montre pas une amélioration significative avec la carte supplémentaire.

Avec des Vidéos bourrées de graphiques avec des transitions lourdes, des effets spéciaux, de l'audio et accélération graphique cela devient une autre histoire. Les tests de 720p et 1080p montrent des résultats presque identiques quel que soit l'accélération utilisée, mais ici, nous voyons que l'ATI R9 290 profite du FX et restitue la vidéo en divisant le temps de rendu de moitié. Même avec le GPU intégré utilisé pour accélérer les temps de rendu, la différence entre CPU seulement et CPU + GPU intégré est très faible.

Sony Vegas 13 Rendering

Sony Vegas Pro 2013 Render Test

Seconds - Lower is Better



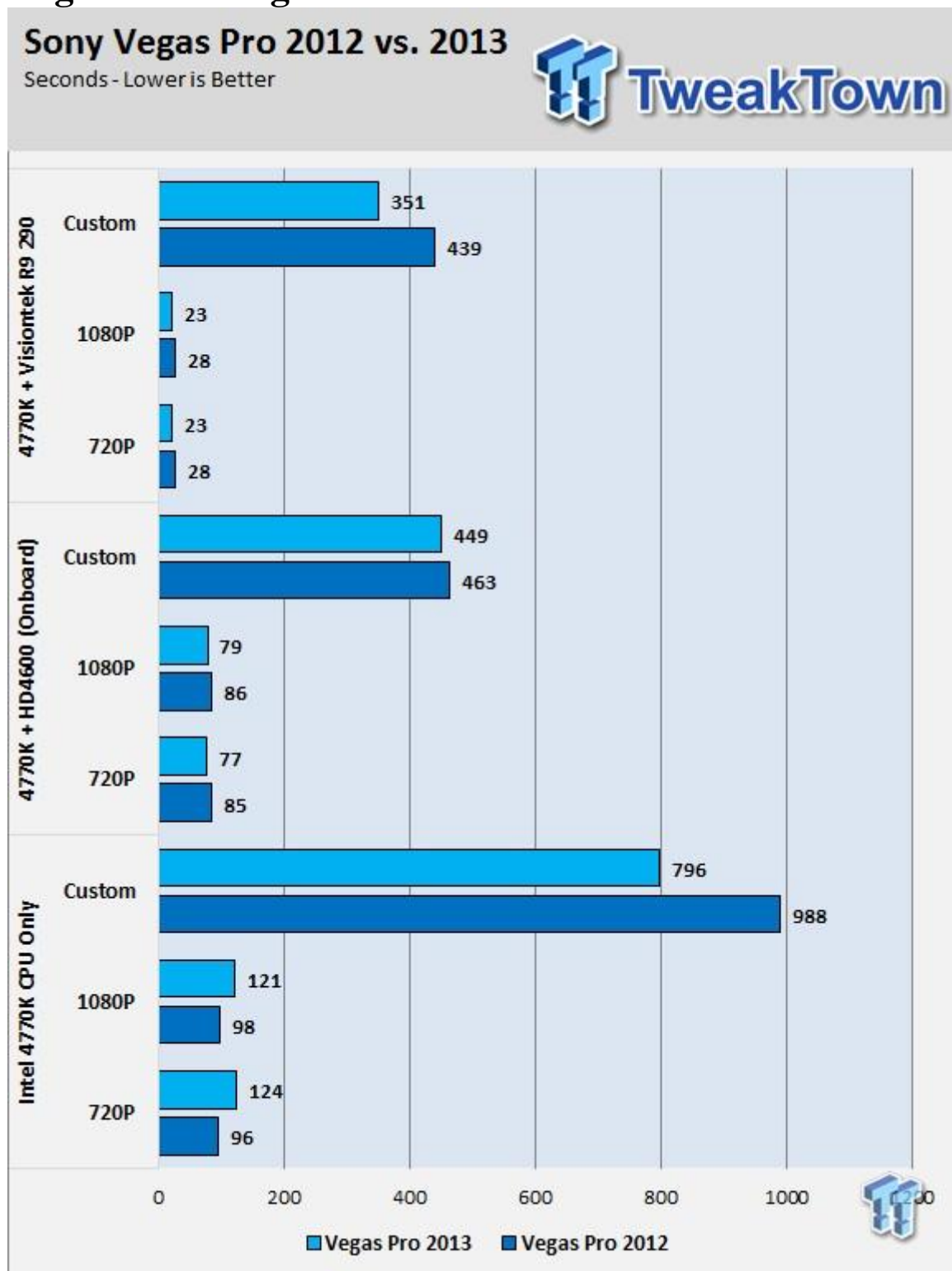
	720P	1080P	4K	Custom
4770K + Visiontek R9 290	23	23	524	351
4770K + HD4600 (onboard)	77	79	727	424
4700K CPU Only	124	121	1141	796

Maintenant, sur Vegas Pro 13, cette fois avec un essai supplémentaire à 4K. Ici, nous voyons que L'ATI R 290 est réellement beaucoup plus rapide que le CPU + GPU intégré. Si votre système possède uniquement un CPU dedans, puis en ajoutant une R9 290 réduira le temps de rendu presque par deux, même sur une vidéo très basique avec quelques transitions.

La même vidéo de base, cette fois rendue en 4K, montre aussi une amélioration significative du rendu.

Vegas Pro 13 profite davantage de notre R9 290 GPU que Vegas Pro 12. Pour les épreuves professionnelles en 720p et 1080p, les tests avec GPU prennent encore moins de temps qu'avant, et le couple CPU plus 290 R9 est clairement gagnant, l'emportant sur le CPU + GPU intégré en étant presque trois fois plus rapide.

Vegas 12 vs. Vegas 13



Ici, nous voyons que les mêmes données mais modifiées pour comparer Vegas Pro 12 contre Vegas Pro 13. Avec un GPU pour accélérer le rendu, Vegas Pro 13 est plus rapide.

Curieusement, dans les tests en 720p et 1080 p avec le CPU uniquement, Vegas 13 est plus lent que Vegas 12 dans deux des trois essais.